
vgcreate

Créer un volume group

OPTIONS

- addtag Tag** Ajoute le tag spécifié. Peut être spécifié plusieurs fois
- alloc AllocationPolicy** Sélectionne la stratégie d'allocation (anywhere|contiguous|cling|inherit|normal)
- A|--autobackup {y|n}** Backup automatiquement les métadonnées après un changement
- cl|--clustered {y|n}** Si le locking est activé, est à yes par défaut, indiquant que ce volume group est partagé avec d'autres nœuds dans le cluster.
- commandprofile ProfileName** Sélectionne le profile de configuration de commande à utiliser
- dl|--debug** Définis le niveau de debug, de 1 à 6 fois pour augmenter les détails
- l|--maxlogicalvolumes MaxLogicalVolumes** Définis le nombre maximum de LV du VG
- M|--metadatatype type** Spécifie quel type de métadonnée utiliser
- metadataprofile ProfileName** Sélectionne le profile de configuration des métadonnées à utiliser
- pl|--maxphysicalvolumes MaxPhysicalVolumes** Définis le nombre maximum de volumes physiques qui peuvent appartenir à ce VG. Pour les VG avec un format de métadonnées lvm1, la limite est 255. Au format lvm2, 0 supprime cette restriction.
- [vg] metadatacopies NumberOfCopies[unmanaged|all]** Définis le nombre de copies de métadonnées dans le volume group. à une valeur autre que 0, lvm gère automatiquement le flag 'metadataignore' dans les volumes physique pour obtenir le nombre de copies des métadonnées. 'unmanaged', lvm ne gère pas automatiquement le flag. 'all', lvm efface tous les flags dans toutes les zones de métadonnées dans le vg, puis passe en unmanaged.
- sl|--physicalextentsize PhysicalExtentSize [bBsSkKmMgGtTpPeE]** Définis la taille d'extent physique dans les volumes physiques de ce VG
- shared** Créé un VG partagé en utilisant lvmlockd
- systemid SystemID** Définis le system_id du VG.
- tl|--test** Lance en mode test
- vl|--verbose** Mode verbeux

Exemples

Créer un VG "test_vg" utilisant les volumes physiques /dev/sdk1 et /dev/sdl1 avec une taille d'extents physique par défaut de 4Mio

```
vgcreate test_vg /dev/sdk1 /dev/sdl1
```