
slapo-retcode

Overlay retcode

Utile pour des tests, les réponses sont générées en accord avec différentes stratégies. Dans le premier cas, pour toutes les opérations ciblées dans une sous-arborescence, la recherche est effectuée et vérifiée pour le code de retour, plus un message textuel optionnel. Les codes de réponse connus sont fournis dans `retcodes.conf`. Dans le second cas, les classes d'objet qui héritent de `errAbsObject` comme `errObject` ou `errAuxObject`, retournent un code dicté par ce contenu. Un Troisième cas recherche l'objet dans une base pour découvrir si leur classe hérite de `errAbsObject`. Dans ce cas, leur contenu est utilisé pour calculer la réponse correspondante. Désactivé en utilisant le contrôle `manageDSAit`.

OPTIONS

retcode-parent <DN> Définis le DN parent où les entrées générées dynamiquement résident.

retcode-item <RDN> <errCode> [op=<oplist>] [text=<message>] [ref=<referral>] md

[unsolicited=<OID> [:<data>]] [flags= [pre|post-] disconnect [,...]] Une entrée générée dynamiquement sous `retcode-parent`. **errCode** est le numéro du code de réponse. **oplist** est une liste d'opérations qui génère la génération du code. **matched** est le DN matché qui est retourné avec l'erreur. **text** est le message optionnel, **ref** est permis pour le code referral. **sleeptime** secondes avant de traiter l'opération. **unsolicited** peut être utilisé pour forcer un message de réponse `unsolicited rfc4511`. **OID** si non 0, génère une réponse étendue avec data ajouté. **flags** contient `disconnect` ou `pre-disconnect` (fore la déconnection sans notification) ou `post-disconnect` (déconnection après avoir envoyé la réponse)

retcode-indir Active l'exploitation de `errAbsObject`.

retcode-sleep [-] <n> Secondes d'attente avant de manipuler les opérations. une valeur négative indique une valeur aléatoire entre 0 et la valeur indiquée.

Schéma

Le code d'erreur :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.1 NAME ( 'errCode' ) DESC 'LDAP error code' EQUALITY integerMatch ORDERING integerOrderingMatch SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.27 SINGLE-VALUE )
```

L'opération qui déclenche le code de réponse :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.2 NAME ( 'errOp' ) DESC 'Operations the errObject applies to' EQUALITY caseIgnoreMatch SUBSTR caseIgnoreSubstringsMatch SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.15 )
```

le message textuel :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.3 NAME ( 'errText' ) DESC 'LDAP error textual description' EQUALITY caseIgnoreMatch SUBSTR caseIgnoreSubstringsMatch SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.15 SINGLE-VALUE )
```

Temps d'attente avant de retourner la réponse :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.4 NAME ( 'errSleepTime' ) DESC 'Time to wait before returning the error' EQUALITY integerMatch SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.27 SINGLE-VALUE )
```

DN retourné au client :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.5 NAME ( 'errMatchedDN' ) DESC 'Value to be returned as matched DN' EQUALITY distinguishedNameMatch SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.12 SINGLE-VALUE )
```

OID retourné comme réponse étendue unsolicited responses :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.6 NAME ( 'errUnsolicitedOID' ) DESC 'OID to be returned within unsolicited response' EQUALITY objectIdentifierMatch SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.38 SINGLE-VALUE )
```

Chaîne d'octet à retourner comme donnée de réponse étendue :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.7 NAME ( 'errUnsolicitedData' ) DESC 'Data to be returned within unsolicited response' SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.40 SINGLE-VALUE )
```

Mode de déconnexion :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.1.8 NAME ( 'errDisconnect' ) DESC 'Disconnect without notice' SYNTAX 1.3.6.1.4.1.1466.115.121.1.7 SINGLE-VALUE )
```

Déclencheur de l'overlay :

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.3.0 NAME ( 'errAbsObject' ) SUP top ABSTRACT MUST ( errCode ) MAY ( cn $ description $ errOp $ errText $ errSleepTime $ errMatchedDN ) )
```

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.3.1 NAME ( 'errObject' ) SUP errAbsObject STRUCTURAL )
```

```
( 1.3.6.1.4.1.4203.666.11.4.3.2 NAME ( 'errAuxObject' ) SUP errAbsObject AUXILIARY )
```

Exemples

retcode.conf se trouve dans tests/data/

```
include ./retcode.conf
```

Attendre 10 secondes, puis retourner un succès (0x00)

```
retcode-item "cn=Success after 10 seconds" 0x00 sleeptime=10
```

Attendre 10 secondes, puis retourner timelimitExceeded (0x03)

```
retcode-item "cn=Timelimit after 10 seconds" 0x03 sleeptime=10
```