

---

# slapd-ndb

## Backend ndb

Backend utilisant l'API NDB de MySQL cluster

## OPTIONS

- dbhost** <hostname> Nom du serveur MySQL
- dbuser** <username> User MySQL
- dbpasswd** <password> Mot de passe du compte MySQL
- dbname** <database name> Base de données à utiliser
- dbport** <port> Port d'écoute du serveur MySQL
- dbsocket** <path> Socket à utiliser pour se connecter à un serveur local
- dbflag** <integer> Flags client pour la session MySQL
- dbconnect** <connectstring> Nom du cluster manager
- dbconnections** <integer> Nombre de connections cluster à établir, jusqu'à 4 (défaut : 1)

## Configuration du schéma

- attrlen** <attribute> <length> Spécifie la longueur de colonne à utiliser pour un attribut particulier (défaut : 128 octets). Max 1024
- index** <attr [,attr...]> Liste d'attributs pour lesquels maintenir un index
- attrset** <set> <attrs> Liste d'attributs à traiter comme jeu d'attributs. Créé une table set qui contient tous ces attributs. Normalement, un attribut réside dans une table nommée par une classe d'objet qui utilise l'attribut. Cependant les attributs sont seulement permis dans une seule table. Ce jeu d'attribut permet de placer des attributs dans une table qui sont définis pour plusieurs classes d'objet.

## ACL

ndb honore la plupart des ACL