
shred

Écrase des périphériques ou des fichiers, pour éviter la possibilité de récupérer des données.

Ordinairement, quand on supprime un fichier, les données ne sont pas supprimées, seul l'index est supprimé, et l'espace est déclaré disponible.

OPTIONS

- f, -force** modifie les permissions de fichier si nécessaire pour pouvoir écraser.
- NUMBER, -n NUMBER, -iterations=NUMBER** par défaut shred utilise 3 passes. après 25 passes, tous les motifs internes seront utilisés au moins une fois.
- random-source=FILE** Utilise FILE comme source de données aléatoire
- s BYTES, -size=BYTES** efface les premier BYTES octets du fichier. efface le fichier entier par défaut. La taille peut être spécifié avec un multiplicateur
- u, -remove** après avoir écrasé un fichier, le tronque si possible puis le supprime. Si le fichier a de multiples liens, seul les liens nommés seront supprimés.
- v, -verbose** affiche sur l'erreur standard tous les status du processus.
- x, -exact** Par défaut, shred arrondis la taille d'un fichier régulier jusqu'au prochain multiple de taille de block du système de fichier pour écraser complètement le dernier block. Utiliser **-exact** annule ce mode.
- z, -zero** Normalement, la dernière passe est faite de données aléatoires. ça peut être ambiguë (peut ressembler à un fichier crypté), cette options permet de remplir le fichier de 0 pour la dernière passe.

Exemples

Effacer toute trace d'un fichier système crée sur une disquette. Cette commande prend environ 20 minutes pour effacer 1.44MB

```
shred -verbose /dev/fd0
```

similairement, effacer toutes les données sur une partition d'un disque dur

```
shred -verbose /dev/sda5
```