
rfc4230

Attribut opérationnel entryUUID

cet attribut maintient un **Universally Unique Identifier** assigné par le serveur pour l'objet.

La syntaxe UUID telle que définie dans la rfc 4122 :

```
UUID = time-low "-" time-mid "-"
      time-high-and-version "-"
      clock-seq-and-reserved
      clock-seq-low "-" node
time-low = 4hexOctet
time-mid = 2hexOctet
time-high-and-version = 2hexOctet
clock-seq-and-reserved = hexOctet
clock-seq-low = hexOctet
node = 6hexOctet
hexOctet = hexDigit hexDigit
hexDigit =
  "0" / "1" / "2" / "3" / "4" / "5" / "6" / "7" / "8" / "9" /
  "a" / "b" / "c" / "d" / "e" / "f" /
  "A" / "B" / "C" / "D" / "E" / "F"
```

Dans LDAP, les UUID sont encodés en utilisant la représentation de chaîne ASCII, par exemple :

"597ae2f6-16a6-1027-98f4-d28b5365dc14"

La description LDAP pour UUID est : (**1.3.6.1.1.16.1** DESC 'UUID')

Règle de correspondance uuidMatch

règle d'égalité. La sémantique est la même que octetStringMatch. La définition LDAP de cette règle est : (**1.3.6.1.1.16.2** NAME 'uuidMatch' SYNTAX 1.3.6.1.1.16.1)

uuidOrderingMatch

Règle d'ordonnancement. La sémantique est la même que octetStringOrderingMatch. La définition LDAP pour uuidOrderingMatch est : (**1.3.6.1.1.16.3** NAME 'uuidOrderingMatch' SYNTAX 1.3.6.1.1.16.1)

Attribut entryUUID

```
( 1.3.6.1.1.16.4 NAME 'entryUUID'
  DESC 'UUID of the entry'
  EQUALITY uuidMatch
  ORDERING uuidOrderingMatch
  SYNTAX 1.3.6.1.1.16.1
```

SINGLE-VALUE
NO-USER-MODIFICATION
USAGE directoryOperation)

Les serveurs devraient générer et assigner un nouvel UUID à chaque entrée ajoutée. une entrée UUID est interchangeable.