
multipath

Auto-configuration de targets Device Mapper

multipath est utilisé pour détecter et regrouper les chemins multiples vers des périphériques, pour la tolérance aux pannes ou pour des raisons de performance.

OPTIONS

- v **level** Niveau de verbosité
 - 0 Pas de sortie
 - 1 Affiche les noms créés ou mis à jours uniquement
 - 2+ Affiche toutes les informations
- d mode simulation
- l Affiche la topologie multipath depuis les informations dans sysfs et device mapper
- ll Affiche la topologie multipath depuis tous les sources d'information disponible
- f Enlève le périphérique multipath spécifié, si inutilisé
- F enlève tous les périphériques multipath non-utilisés
- t Affiche la table hardware interne
- r Force le rechargement devmap
- i Ignore le fichier wwid en traitant les périphériques
- B Traite le fichier bindings en lecture seule
- b **bindings_file** Spécifie l'emplacement du fichier bindings
- c Vérifie si un périphérique block devrait être un chemin dans un périphérique multipath
- q Autorise les tables de périphérique avec queue_if_no_path quand multipathd n'est pas en cour de fonctionnement
- a Ajoute le wwid pour le périphérique spécifié dans le fichiers wwid
- u Vérifie si le périphérique spécifié dans l'environnement devrait être dans un périphérique multipath
- w Supprime le wwid pour le périphérique spécifié dans le fichier wwid
- W Réinitialise le fichier wwid pour seulement inclure les périphériques multipath courants
- p **policy** Force les nouveaux mappage à utiliser la stratégie spécifiée :
 - failover** 1 chemin par groupe de priorité
 - multibus** Tous les chemins dans un groupe de priorité
 - group_by_serial** Un groupe de priorité par sérial
 - group_by_prio** Un groupe de priorité par valeur de priorité.
 - group_by_node_name** Un groupe de priorité par nom de nœud cible. Les noms sont pris dans /sys/class/fc_transport/target*/node_name