
ip-neighbour

Gestion des tables arp et de voisinage

neighbour manipule les objets voisins qui établissent les liens entre les adresses de protocole et les adresses le lien réseaux pour les hôtes partageant le même lien. Les entrées de voisinage sont organisés en tables. La table de voisinage IPv4 et également connue par un autre nom - la table ARP.

add Ajoute une nouvelle entrée de voisinage

change Change en entrée existante

replace ajoute ou change une entrée existante

to ADDRESS L'adresse de protocole IPv4 ou IPv6 du voisin

dev NAME Interface qui est attaché au voisin

lladdr LLADDRESS L'adresse de lien réseaux du voisin. Peut également être null

nud NUD_STATE L'état de l'entrée voisine. nud est une abréviation pour 'Neighbour Unreachability Detection'. L'état peut prendre une des valeurs suivantes :

permanent L'entrée est valide indéfiniment et ne peut être supprimé qu'administrativement

noarp L'entrée est valide. Ne tente pas de valider cet entrée, mais elle peut être supprimée lorsqu'elle expire

reachable L'entrée est valid tant que le timeout est valide

stale L'entrée est valide mais suspicieuse.

delete Supprime une entrée de voisinage. Les argument sont les même que pour add, excepté que lladdr et nud sont ignorés.

show Liste les entrées de voisinage

to ADDRESS préfixe qui sélectionne es voisins dans la liste

dev NAME liste seulement les voisin attachés à ce périphérique

proxy Liste les proxy voisins

unused Liste seulement les voisin qui ne sont pas utilisés actuellement.

nud NUD_STATE Liste seulement les entrées de voisinage dans cet état. NUD_STATE peut prendre les valeurs listées ou la valeurs spéciale all qui signifie tous les états. Si cette option est absente, ip liste toutes les entrées excepté pour none et noarp

flush vide les entrées voisines. A les même arguments que show. Sans argument, les entrée vidées n'incluent pas permanent et noarp. Avec l'option -statistics, la commande devient verbeuse. Si l'option est données 2 fois, dump également toutes les entrées vidées.

Exemples

Afficher la table de voisinage dans le kernel

```
ip neighbour
```

supprimer es entrées dans la table de voisinage sur le périphérique eth0

```
ip neigh flush dev eth0
```