

---

# /dev/console

Un système Linux a jusqu'à 63 consoles virtuelles (périphériques caractère avec le numéro majeur 4 et mineur 1 à 63), généralement appelés /dev/tty $n$  avec  $1 \leq n \leq 63$ . La console courante est également adressée par /dev/console ou /dev/tty0, le périphérique caractère avec le numéro majeur 4 et mineur 0, avec le mode 0622 et le propriétaire root :tty

Démarrer un processus sur une console peut se faire avec init, mingetty ou agetty, ou demander à openvt de démarrer un processus sur la console, ou démarre X, qui va trouver une console inutilisée, et y afficher sa sortie.

Pour basculer d'une console à l'autre, on peut utiliser Alt+Fn ou Ctrl+Alt+Fn pour basculer sur la console n. AltGr+F permet de basculer à la console n+12, ou utiliser Alt+RightArrow ou Alt+LeftArrow, ou utiliser le programme chvt.

La commande dealloctv va libérer la mémoire prise par le tampon d'affichage pour les consoles qui ne sont associées avec un processus.

## Propriétés

Les consoles gèrent beaucoup d'états. Les consoles simulent des terminaux VT100. Une console est réinitialisée en affichant les 2 caractères ESC c. Toutes les séquences d'échappement se trouvent dans console\_codes(4).