
chattr

Changer les attributs dans un système de fichier linux

OPTIONS

- R** Changer les attributs récursivement dans les répertoires et leur contenu
- f** Supprimer les messages d'erreur
- v version** définir le numéro de version/génération du fichier
- p projet** Définis le numéro de projet du fichier

Attributs

- a** Mis, peut seulement être ouvert en mode ajout pour l'écriture. Seul le superutilisateur ou un processus possédant la capability `CAP_LINUX_IMMUTABLE` peut changer cet attribut
- A** Mis, le atime n'est pas modifié en cas d'accès au fichier.
- c** Mis, Le fichier automatiquement compressé sur le disque par le kernel.
- C** Mis, le fichier n'est pas sujet aux mises à jours copy-on-write. N'a pas d'effet sur les répertoires mais les fichier créés dans ce répertoire aurom l'attribut `No_COW` mis
- d** Mis, le fichier n'est pas candidat pour la sauvegarde avec le programme `dump`
- D** Mis pour un répertoire qui est modifié, les changements sont écrits de manière synchrone sur le disque. Équivalent à l'option de montage `dirsync` appliqué à un sous-jeu de fichiers
- e** Mis, indique que le fichier utilise des extents pour mapper les blocks sur le disque. Ne peut pas être supprimé par `chattr`
- E** Utilisé par les patchs de chiffrement expérimentaux pour indiquer que le fichier a été chifré. Ne peut pas être modifié par `chattr`
- h** Indique que le fichier stocke ses blocks en unité de taille de block du système de fichier au lieu d'unité de secteurs, et signifie que le fichier est (ou à moment l'a été) supérieur à `2To`. Ne peut pas être changé par `chattr`
- i** Le fichier de peut pas être modifié, supprimé ou renommé, aucun lien ne peut être créé vers ce fichier et aucune donnée ne peut être écrite dans ce fichier. Seul `root` ou un processus ayant `CAP_LINUX_IMMUTABLE` peut changer cet attribut
- I** Indique qu'un répertoire est indexé en utilisant les arborescences hashé (`htree`). Ne peut pas être changé par `chattr`
- j** Mis, un fichier écrit toutes ses données dans le journal avant d'être écrit dans le fichier lui-même. Seul `root` ou un processus ayant `CAP_LINUX_IMMUTABLE` peut changer cet attribut
- N** Indique que le fichier a des données stockées en ligne, dans l'inode lui-même. Ne peut pas être changé par `chattr`
- P** Pour un répertoire, force une structure hiérarchique pour les project id. Cela signifie que les fichiers et répertoires créé dans le répertoire héritent du project id du répertoire, les opérations de renommage sont contraints pour que lorsqu'un fichier ou répertoire et déplacé dans un autre répertoire, le project id match. De plus, les liens hard vers le fichier ne peuvent être créé que si le project id match.
- s** Mis, quand un fichier est supprimé, ses blocks sont remplis de 0 et écrits sur disque.
- S** Mis, quand un fichier est modifié, les changements sont écrits de manière synchrone sur le disque ; équivalent à l'option `sync`.
- t** Mis, un fichier n'a pas de fragment de block partiel à la fin du fichier fusionné avec d'autres fichiers. Nécessaire pour les application tels que `LILO` qui lit le système de fichier directement et qui ne comprend pas les fichier `'tail-merged'`
- T** Mis, un répertoire sera en haut des hiérarchies de répertoire pour l'allocateur de block `Orlov`. Par exemple, c'est une très bonne idée de définir cette attribut sur `/home`, pour que `/home/john` et `/home/mary` soient placés dans les groupes de block séparés.

-
- u** Mis, quand un fichier est supprimé, son contenu est sauvé. Cela permet à l'utilisateur de demander sa récupération
 - X** Utilisé par les patchs de compression expérimentaux pour indiquer que le contenu brut d'un fichier compressé peut être accédé directement. Ne peut pas être changé par chatr
 - Z** Utilisé par les patchs de compression expérimentaux pour indiquer qu'un fichier compressé est dirty. Ne peut pas être changé par chatr