

---

# auto.master

## map maître pour l'automonteur

La map auto.master est consulté pour définir les points d'auto-montage quand automount est lancé. Chaque ligne décrit un point de montage et réfère à une map autofs décrivant les systèmes de fichier à monter sous le point de montage.

L'emplacement par défaut est /etc/auto.master. Si le nom de la map maître n'a pas de chemin, la configuration NSS sera consultée. L'accès aux montage dans le map sont gouvernés par une clé. Pour les mappages direct, le point de montage spécifié est '/' et la clé utilisé est le chemin complet du point de montage. La map directe peut avoir plusieurs entrées dans la map maître. L'accès aux map indirectes est faite avec '/mount-point/key' où mount-point est une des entrées listées dans la map maître. La clé est un répertoire et est matché avec les entrées dans la map donnée dans l'entrée et est matché avec les entrées dans la map donnée dans l'entrée.

En addition, une map peut être incluse depuis sa source comme si elle était présente dans la map maître en incluant une ligne sous la forme :

**+`[maptype[,format] :]map [options]`**

et automount traite la map en accord avec la spécification décrite ci-dessous pour les entrées de map. Les entrées de map indirecte doivent être uniques dans la map maître pour que les entrées suivantes ou sous-jacentes d'un montage indirect soient ignorés par automount.

## Format

Les entrées de map maître ont 3 champs séparés par des espaces. Le premier champs est le point de montage, et le second est le nom de la map à consulter. Le 3ème champ contient les options à appliquer à toutes les entrées dans la map.

Le format d'une entrée de map maître est :

**mount-point [map-type[,format] :]map [options]**

où :

**mount-point** Est l'emplacement de base pour monter le système. Pour les map indirectes ce répertoire sera créé et supprimé quand il est monté/démonté par autofs.

**map-type** Type de map utilisé pour le point de montage. Les types de map valides sont :

**file** La map est un fichier texte

**program** La map est un programme exécutable, qui reçoit un clé et retourne une entrée

**yp** La map est une base NIS

**nisplus** La map est une base NIS+

**hesiod** La map est une base hesiod dont les entrées filsys sont utilisées pour les maps

**ldap ou ldaps** La map est stockée dans un annuaire ldap.

**multi** Permet de spécifier plusieurs map séparés par "-". Ces maps sont recherchées dans l'ordre pour résoudre les clé. Le contenu du répertoire est inclus à la map maître. Le nom du fichier à inclure doit être terminé par .autofs.

**format** Le format des données de map (sun, hesiod, amd). Défaut : sun

**map** Nom de la map à utiliser.

**options** Options passées à mount. Les options commençant par '-' sont passées à automount. Le format sun supporte les options suivantes :

**-Dvariable=value** Substitution de variable

**-strict** Traite les erreurs de montage comme fatal.

**[no] browse** permet de pré-créeer les répertoires de montage pour les map indirecte pour que les clé de map puissent être vu dans le répertoire sans être montés. Peut induire des problèmes de performance.

**nobind** Peut être utilisé soit dans l'entrée de map maître ou dans les entrées individuelles, pour empêcher les montages de systèmes NFS locaux.

---

**symlink** Les montages utilisent un lien au lieu du montage (map indirect uniquement)

**-r, -random-multimount-selection** Active l'utilisation de la sélection aléatoire en choisissant un hôte dans la liste des serveurs répliqués.

**-w, -use-weight-only** Utilise seulement les poids pour la sélection de serveur, quand plus d'un serveur est spécifié dans l'entrée de map.

**-t, -timeout <seconds>** timeout pour les entrées de map.

**-n, -negative-timeout <seconds>** Définis le timeout pour les recherches de clé échouée en cache.

## Map intégrée -hosts

Si "-hosts" est donnée comme map, l'accès à une clé sous ce point de montage correspondant au hostname autorise l'accès aux exports de cet hôte. Les map hosts ne peuvent pas être mis à jours dynamiquement et nécessitent un signal HUP pour vérifier les mises à jours. Par exemple, avec une entrée dans la map maître "/net -hosts" accédant à /net/myserver" monte les exports de myserver dans les répertoires sous /net/myserver.

Note : les montages fait depuis une map hôte vont être montés avec les options "nosuid,nodev,intr" sauf si définis explicitement dans l'entrée de map maître.

## Maps LDAP

Si le type de map ldap est spécifié le nom de la map est sous la forme [//servername/]dn, où servername est le nom d'un serveur ldap, et dn est le nom distinct d'une sous-arborescence de recherche. l'ancien style est également supporté (ldap :server :name :mapname). Alternativement, le type peut être obtenu depuis la configuration NSS, auquel cas le nom de la map seule doit être donnée.

Si aucun schema n'est donné dans la configuration autofs, alors autofs vérifie chaque schéma communément utilisé pour une entrée valide et si une est trouvée elle sera utilisée pour les recherches suivantes. Il y a 3 type de schemas communément utilisé :

**nisMap** Les entrées dans le schéma nisMap sont des objets nisObject dans le subtree spécifié. où l'attribut cn est la clé (la clé wildcard est "/"), et l'attribut nisMapEntry contient les informations utilisées par l'auto-monteur.

**automountMap** Ce schémat a 2 variantes qui diffèrent dans l'attribut utilisé pour la clé de map. Les entrées dans le schéma automountMap sont des objets automount dans le subtree spécifié, où cn et automountKey est la clé, et automountInformation contient les informations utilisées par l'automounter.

**amdMap** Le schéma amdMap contient les attributs amdmapName, amdmapKey et amdmapValue.

## Authentification LDAP, connexions chiffrées et certifiées

Les binds ldap authentifiés avec des connexions TLS peuvent être utilisé avec les valeurs appropriés dans le fichier de configuration auofs et en configurant le client LDAP avec les paramètres appropriés. L'emplacement par défaut est /etc/autofs\_ldap\_auth.conf. Si ce fichier existe il est utilisé pour établir TLS et/ou l'authentification.

Exemple de configuration /etc/autofs\_ldap\_auth.conf

```
<?xml version="1.0" ?>
<autofs_ldap_sasl_conf
  usetls="yes"
  tlsrequired="no"
  authrequired="no"
  authtype="DIGEST-MD5"
  user="xyz"
  secret="abc"
```

---

/>

Si le chiffrement TLS est utilisé, l'emplacement du certificat CA doit être défini dans la configuration du client LDAP. Si la connexion avec certificat est utilisée, le certificat et la clé privée doivent également être configurés dans le client LDAP.

Dans OpenLDAP, c'est configuré dans `ldap.conf`, ou dans une configuration par utilisateur. Par exemple on peut utiliser la configuration système pour les certificats d'autorité, et définir le certificat client par utilisateur.

## Exemples

**`/- auto.data`**

**`/home /etc/auto.home`**

**`/mnt yp :mnt.map`**

Cela va auto-générer 2 points de montage pour `/home` et `/mnt` et installer les déclencheurs de montage direct pour chaque entrée dans la map de montage directe `auto.data`. Les accès à `/home` seront consultés dans la map `auto.home`, et les accès à `/mnt` seront consultés dans `mnt.map`. tous les accès aux chemins dans `auto.data` seront montés quand ils sont accédés et NSS sera utilisé pour localiser la source de la map `auto.data`