
xwud

Afficheur d'images pour X

OPTIONS

- bg color, -background color** Spécifie la couleur à utiliser pour la fond de la fenêtre
- display display** Nom du serveur X à utiliser
- dumpheader** Affiche des informations d'en-tête XWD
- fg color, -foreground color** Couleur à utiliser pour les textes et graphiques
- geometry geom** Spécifie la taille et la position de la fenêtre
- in file** Spécifie le fichier à lire
- new** Force la création d'un nouveau colormap pour afficher l'image
- noclick** Empêche de fermer la fenêtre au clic
- plane number** Sélectionne un single bit plane de l'image pour l'afficher avec cette option.
- raw** Force à afficher l'image avec les valeurs de couleur qui existe à l'écran
- rv, -reverse** Simule le mode vidéo reverse si possible
- scale** Permet de redimensionner l'image
- std maptype** Affiche l'image en utilisant une Standard Colormap spécifié. (best, default, gray, ...)
- vis vis-type-or-id** Permet de spécifier une classe visuelle. défaut : best. Peut être StaticGray, GrayScale, StaticColor, PseudoColor, DirectColor, TrueColor ou Match.

Variables d'environnement

DISPLAY Pointe vers un serveur X.