
xvfb

Server X virtuel pour X

xvfb est un serveur X qui se lance sur des machines sans affichage physique ni périphérique d'entrée. Il émule un framebuffer en utilisant la mémoire virtuelle.

OPTIONS

en plus des options normales de Xserver

-screen screennum WxHxD Créé un écran et lui définit ses propriétés (défaut : :0 1280x1024x8)

-pixdepths list-of-depths Spécifie une liste de pixmap depths que le serveur devrait supporter

-fbdir framebuffer-directory Spécifie le répertoire qui lequel les fichiers mappés en mémoire contenant le framebuffer devraient être créés.

-shm Spécifie que le framebuffer devrait être placé en mémoire partagée.

-linebias n Spécifie comment ajuster la pixelisation des lignes.

-blackpixel pixel-value, -whitepixel pixel-value Spécifie les valeurs des pixels blanc et noir à utiliser.

FICHIERS

framebuffer-directory/Xvfb_screen<n> Créés si -fbdir est spécifié, un par screen. Est au format xwd.

Exemples

Ecoute les connections en tant que serveur n°1, écran 0

Xvfb :1 -screen 0 1600x1200x32

Ecoute les connections en tant que serveur n°1, écran 1

Xvfb :1 -screen 1 1600x1200x16

Ecoute les connections en tant que serveur n°0, avec support de différents **depth.**

Xvfb -pixdepths 3 27 -fbdir /var/tmp

Affiche l'écran 0 du serveur démarré par l'exemple précédent :

xwud -in /var/tmp/Xvfb_screen0