

---

# xsetroot

Définit les paramètres de la fenêtre root

## OPTIONS

- def** Réinitialise les paramètres non spécifiés à leur valeurs par défaut.
- cursor cursorfile maskfile** Permet de changer le pointeur quand il est en dehors de toute fenêtre. Le curseur et les fichiers de masque sont des bitmaps.
- cursor\_name cursorname** Change le pointeur à un des curseurs standard depuis la font cursor.
- xcf cursorfile cursorsize** Change le pointeur à un chargé depuis un fichier Xcursor, à la taille spécifiée
- bitmap filename** Utilise l'image comme motif de fenêtre.
- mod x y** De 1 à 16.
- gray** Fond gris (meilleur visuel)
- grey** Fond gris
- fg color** Spécifie la couleur à afficher pour le bit 1 dans l'image
- bg color** Spécifie la couleur à afficher pour le bit 0 dans l'image
- rv** Inverse le foreground et background
- solid color** Définis la couleur du fond.
- name string** Spécifie le nom à assigner à la fenêtre root
- display display** Nom du serveur X à utiliser