
xrdb

Utilitaire de base de données de ressource X

xrdb est utilisé pour définir et lire le contenu des propriétés du **RESOURCE_MANAGER** sur la fenêtre root de l'écran 0, ou les propriétés de **SCREEN_RESOURCES** sur la fenêtre root d'un ou tous les écrans.

Le fichier spécifié, ou l'entrée standard est passé au préprocesseur C avec les symboles suivants définis :

SERVERHOST=hostname Portion hostname de l'afficheur

SRVR_name id légal basé sur SERVERHOST (ex : my-dpy.lcs.mit.edu devient SRVR_my_dpy_lcs_mit_edu)

HOST=hostname idem à SERVERHOST

DISPLAY_NUM=num Numéro d'afficheur sur le serveur

CLIENTHOST=hostname Le nom de l'hôte sur lequel xrdb tourne

CLNT_name id légal basé sur CLIENTHOST (ex : expo.lcs.mit.edu devient CLNT_expo_lcs_mit_edu)

RELEASE=num le numéro du vendeur du serveur

REVISION=num version mineur du protocole X supporté par ce serveur

VERSION=num Version majeur du protocole X supporté par ce serveur

VENDOR="vendor" vendeur du serveur

VNDR_name id légal basé sur VENDOR

EXT_name Un symbole est définis pour chaque extension du protocole supporté par le serveur. Chaque nom est un id légal (ex : X3D-PEX devient EXT_X3D_PEX)

NUM_SCREEN=num Le nombre d'écrans (depuis 0)

BITS_PER_RGB=num Nombre de bits dans une spécification de couleur RGB.

CLASS=visualclass Classe visuelle de la fenêtre root : StaticGray, GrayScale, StaticColor, PseudoColor, TrueColor, DirectColor.

CLASS_visualclass=visualid La classe visuelle de la fenêtre root. La valeur est l'id du visuel

COLOR Définis seulement si CLASS vaut StaticColor, PseudoColor, TrueColor ou DirectColor.

CLASS_visualclass_depth=num Un symbole est définis pour chaque visuelle supporté pour l'écran. Le symbole inclus la classe et sa profondeur.

HEIGHT=num Hauteur de la fenêtre root en pixels

WIDTH=num Largeur de la fenêtre root en pixels

PLANES=num Profondeur de la fenêtre root en pixels

X_RESOLUTION=num Résolution X de l'écran en pixels par mètre

Y_RESOLUTION=num Résolution Y de l'écran en pixels par mètre

!string Utilisé comme commentaire dans le fichier

OPTIONS

-display display Nom du serveur X à utiliser

-all Les opérations doivent être effectuées sur RESOURCE_MANAGER et SCREEN_RESOURCES.

-global Les opérations doivent être effectuées sur RESOURCE_MANAGER

-screen Les opérations doivent être effectuées sur SCREEN_RESOURCES de l'écran par défaut de l'affichage

-screens Les opérations doivent être effectuées sur SCREEN_RESOURCES de chaque écran de l'affichage

-
- n Indique que les changements doivent être affichés à l'écran
 - quiet N'affiche pas les alertes
 - cpp filename Chemin du préprocesseur C à utiliser
 - nocpp N'utilise pas de préprocesseur avant de les charger dans les propriétés
 - symbols Les symboles qui sont définis pour le préprocesseur devraient être affichés
 - query Affiche les propriétés
 - load L'entrée devrait remplacer les propriétés existantes
 - override L'entrée est ajoutée aux propriétés existantes
 - merge Fusionne et trie lexicographiquement l'entrée
 - remove Les propriétés spécifiées sont supprimées
 - retain Le serveur ne devrait pas se réinitialiser si xrdp est le premier client
 - edit filename Les propriétés spécifiées devraient être éditées dans le fichier données
 - backup string Spécifie un suffix à ajouter au fichier utilisé avec -edit pour générer une sauvegarde
 - Dname [=value] Cette option est passée au préprocesseur et est utilisée pour définir les symboles à utiliser avec des conditionnel tels que #ifdef
 - Uname Cette option est passée au préprocesseur et est utilisée pour supprimer les définitions de symbole
 - ldirectory Cette option est passée au préprocesseur et est utilisée pour spécifier un répertoire de recherche de fichier référencé avec #include

Variables d'environnement

DISPLAY Le nom d'affichage associé