
xmessage

Affichage de message dans une fenêtre X

xmessage affiche une fenêtre contenant un message de la ligne de commande, d'un fichier, ou de l'entrée standard. Ce programme est typiquement utilisé par les scripts shell pour afficher des informations à l'utilisateur ou pour demander des informations.

OPTIONS

- buttons button,button,...** Crée un ou plusieurs boutons. chaque bouton consiste d'un label optionnellement suivi une ',' et un code de sortie.
- default label** Définis le bouton par défaut, utilisé en pressant la touche entrée.
- file filename** Fichier à afficher. '-' lit l'entrée standard.
- print** Affiche le label du bouton pressé sur la sortie standard.
- center** Affiche la fenêtre au milieu de l'écran
- nearmouse** Affiche la fenêtre près de la souris
- timeout secs** Quitte avec de status 0 après secs secondes.

Hiérarchie de Widget

Connaître le nom et la position dans la hiérarchie de chaque widget est utile pour spécifier les ressources pour eux :

Xmessage (xmessage)

Form form

Text message

Command (label1)

Command (label2)

.
.
.

Resources

file Une chaîne spécifiant le fichier à afficher

buttons Une chaîne spécifiant le bouton à afficher

defauleButton Un chaîne spécifiant le bouton par défaut

printValue (Bool) Spécifie si le label du bouton pressé est affiché sur la sortie standard.

center (Bool) Spécifie si la fenêtre doit être centré à l'écran

nearMouse (Bool) Spécifie si la fenêtre doit s'afficher près de la souris

timeout Nombre de secondes après lesquels quitter avec le code de sortie 0

maxHeight (class Maximum) Hauteur maximum de la partie texte de la fenêtre en pixels, utilisé si aucune taille de géométrie n'a été spécifiée

maxWidth (class Maximum) Largeur maximum de la partie texte de la fenêtre en pixels, utilisé si aucune taille de géométrie n'a été spécifiée

Actions

exit(value) quitte immédiatement avec le code de sortie spécifié

default-exit() quitte immédiatement avec le code de sortie du bouton par défaut