
xinput

Utilitaire pour lister les périphériques d'entrée et changer les paramètres

OPTIONS

- list** [**-short** || **-long** || **-name-only** || **-id-only**] [**device**] Sans argument, liste tous les périphériques d'entrée. Si un argument est donné, affiche toutes les fonctionnalités du périphérique.
- get-feedbacks device** Affiche le feedback du périphérique
- set-mode device ABSOLUTE|RELATIVE** Définit le mode du périphérique
- set-ptr-feedback device threshold num denom** Change l'accélération de pointeur du périphérique
- set-integer-feedback device index value** Change la valeur d'un feedback entier du périphérique
- set-button-map device map_button_1 [map_button_2 [...]]** Change le mappage des boutons
- query-state device** Demande l'état du périphérique
- list-props device [device [...]]** Liste les propriétés qui peuvent être définies
- set-prop [-type=atom|float|int] [-format=8|16|32] device property value [...]** Définit une propriété à la valeur donnée
- watch-props device** Affiche la propriété du périphérique
- test [-proximity] device** Enregistre tous les événements étendus du périphérique et entre dans une boucle affichant les événements reçus
- test-xi2 [device]** Enregistre les événements XI2 et les affiche
- create-master prefix [sendCore] [enable]** Crée une nouvelle paire de périphérique maître sur un serveur XI2 avec le préfixe donné. Le serveur va créer un pointeur maître nommé "<prefix> pointer" ou "<prefix> keyboard". Si sendCore est 1, cette paire est définie pour envoyer les événements core. Si enable vaut 1, cette paire sera activée immédiatement
- remove-master master [Floating|AttachToMaster] [returnPointer] [returnKeyboard]** Supprime le maître et ses paires. Les esclaves attachés sont flottants si Floating est spécifié. Si AttachToMaster, returnPointer/returnKeyboard spécifie le pointeur maître où attacher les esclaves.
- reattach slave master** Ré-attache l'esclave au maître
- float slave** Supprime l'esclave de son maître
- set-cp window master** Définit le ClientPointer pour le client propriétaire de la fenêtre au maître (doit être un pointeur maître)
- map-to-output device crtc** Restreint les mouvements du périphérique absolu au RandR crtc.
- enable device** Active le périphérique (idem à xinput -set-prop device "Device Enabled" 1)
- disable device** Désactive le périphérique (idem à xinput -set-prop device "Device Enabled" 0)