
xev

Xev crée une fenêtre et demande au serveur X de lui envoyer les événements qui se produisent sur cette fenêtre. On peut également attacher une fenêtre existante.

OPTIONS

- display display** Nom du serveur X à utiliser
- geometry geom** Spécifie la taille et la position de la fenêtre
- bw pixels** Spécifie la largeur de bordure pour la fenêtre
- bs {NotUseful,WhenMapped,Always}** Spécifie le genre de fond à donner à la fenêtre. Le backing store réfère aux pixels sauvés off-screen quand le serveur X maintient le contenu d'une fenêtre. NotUseful, le défaut, signifie que le processus xev va redessiner son contenu lui-même si nécessaire
- id id** Spécifie la taille et la position de la fenêtre
- root** Utilise la fenêtre root
- s** Spécifie que le save-unders devrait être actif sur la fenêtre. similaire au backing store, mais réfère aux pixels sauvés off-screen quand la fenêtre courante est obscurcie d'autres fenêtres.
- name string** Spécifie le nom à assigner à la fenêtre créée
- rv** Inverse le foreground et background