
wine

Exécuter des programmes Windows sous Unix

Le nom du programme peut être spécifié au format DOS ou au format UNIX. Les caractères spéciaux sont protégés par `\'`

Variables d'environnement

WINEPREFIX si définis, nom du répertoire où sont stockés les données (défaut : \$HOME/.wine)

WINESERVER Chemin de wineserver (défaut : /usr/local/bin/wineserver)

WINELOADER Chemin de wine (défaut : /usr/local/bin/wine)

WINEDEBUG Active/désactive les messages de débogage. (syntaxe : [classe][+|-]canal[, [classe2][+|-]canal2])

WINEDLLPATH Chemins où rechercher les dll intégrées et les applications Winelib, séparés par des `:` (défaut : /usr/local/lib/wine)

WINEDLLOVERRIDES Définis le type d'emplacement et l'ordre de chargement des DLL utilisée lors du processus de chargement d'une DLL. le type peut être n(native) ou b (builtin) (ex : WINEDLLOVERRIDES="comdlg32,shell32=n,b", ex : WINEDLLOVERRIDES="comdlg32=b,n;shell32=b;comctl32=n;oleaut32=")

WINEARCH Spécifie l'architecture Windows (win32 ou win64)

DISPLAY Spécifie l'affichage X11 à utiliser

AUDIODEV défaut : /dev/dsp

MIXERDEV défaut : /dev/mixer

MIDIDEV défaut : /dev/sequencer