
setxkbmap

Map le clavier pour utiliser le layout déterminé par les options spécifiés sur la ligne de commande.

Un XKB keymap est construit depuis un nombre de composants qui sont compilés seulement si nécessaire. La source pour tous les composants sont dans **/usr/share/X11/xkb**

OPTIONS

- compat** Spécifie le nom du composant de map de compatibilité utilisé pour construire un layout.
- config file** Spécifie le nom d'un fichier de configuration xkb qui décrit le clavier à utiliser
- device device** Spécifie l'id du périphérique à mettre à jours
- display display** Nom du serveur X à utiliser
- geometry name** Spécifie le nom de géométrie utilisé pour construire le layout
- l directory** Ajoute un répertoire à la liste de répertoires à utiliser pour rechercher un keyboard layout
- keycodes name** Spécifie le nom des keycodes utilisés pour construire le layout
- keymap name** Spécifie le nom d'une description keymap utilisé pour construire le layout
- layout name** Spécifie le nom d'un layout utilisé pour déterminer les composants qui créent le keyboard description
- model name** Spécifie le nom du modèle de clavier utilisé pour déterminer le composant qui créé le keyboard description
- option name** Nom d'une option pour déterminer les composants qui créent le keyboard description
- print** Affiche les noms des composants dans un format acceptable pour xkbcomp et quitte
- query** Affiche le nom des fichiers de règle utilisés pour résoudre le layout demandé
- rule file** Spécifie le nom d'un fichier de règles utilisés pour résoudre la requête demandée
- symbols name** Spécifie le nom d'un composant symbols utilisé pour construire un layout
- sync** Force la synchronisation pour les requêtes X
- type name** Spécifie la variant de layout à utiliser
- verbose|-v [level]** Verboseité (de 0 à 10)