

---

# /etc/selinux/<SELINUXTYPE>/contexts/x\_context

Fichier de configuration et labeling SELinux pour les objets X Window System

Le backend de contexte X mappe les noms d'objets X en contextes de sécurité. Il est utilisé pour trouver le contexte approprié pour les objets X Window System dont la signification et/ou l'utilisation sont déterminés par nom. Le format est **object\_type object\_name context**

**object\_type** Est la représentation du type d'objet :

**property** object\_name spécifie le nom d'une propriété de fenêtre, tel que "WM\_NAME"

**selection** object\_name spécifie le nom d'une sélection, tel que "PRIMARY"

**extension** object\_name spécifie le nom d'une extension de protocole, tel que "RENDER"

**event** object\_name spécifie le nom d'un type d'évènement, tel que "X11 :ButtonPress"

**client** object\_name est ignoré, cependant il devrait être mis à soit '\*', ou une entrée spécifique tel que "remote".

**poly\_property** idem à property, mais vérifie que la propriété est marquée comme polyinstanciée.

**poly\_selection** idem à selection, mais vérifie que la sélection est marquée comme polyinstanciée.

## Exemple

```
selection PRIMARY system_u:object_r:clipboard_xselection_t:s0
selection * system_u:object_r:xselection_t:s0
client * system_u:object_r:remote_t:s0
```