

---

# resizecons

## Change l'idée kernel de la taille de la console

La commande `resizecons` tente de changer le mode vidéo de la console. Il y a différents aspects à cela : le kernel, le matériel doit le savoir et les programmes utilisateurs doivent le savoir, et la police de la console peut nécessiter une adaptation.

Le kernel parle des changements en utilisant l'ioctl `VT_RESIZE`. Cela permet au kernel de ré-allouer la mémoire écran de la console pour toutes les consoles virtuelles, et peut échouer s'il n'a pas suffisamment de mémoire. Dans ce cas, il tente de dé-allouer certaines consoles virtuelle en premier. Si cet ioctl réussit, mais une dernière étape ( par ex. vous n'avez pas les permissions), vous pouvez vous retrouver avec un écran désordonné.

La partie la plus difficile côté matériel, vu qu'il nécessite une connaissance détaillée du matériel vidéo, et des nombreux registres. Seul le changement de lignes est assez facile, et `resizecons` tente de le faire lui-même avec l'option `-lines`. La commande **`resizecons COLSxROWS`** va exécuter **`restoretextmode -r COLSxROWS`** ( et donc nécessite d'avoir `svgalib` d'installé). Ici, `COLSxROWS` est un fichier qui a été créé par **`restoretextmode -w COLSxROWS`**. Les permissions root sont requises, ou **`restoretextmode`** doit avoir le `setuid` root.

Pour les programmes utilisateurs, `resizecons` fait un `'stty rows ROWS cols COLS'` pour chaque console active ( entre `tty0` et `tty15`), et envoie un `SIGWINCH` à selection s'il le trouve dans `/tmp/selection.pid`.

Enfin, il traite les fonts en exécutant `setfont`. Généralement, la mauvaise font est chargée, et il est nécessaire de choisir une autre font avec `setfont` par vous-même.

## Bugs

`resizecons` ne fonctionne pas avec tous les hardwares. Par exemple, il ne peut pas être utilisé sur les plateformes autre que `x86` et `x86_64`. Voir `fbset` comme alternative.