

---

# parted

Utilitaire de manipulation de partitions

## OPTIONS

- l, -list** Liste les partitions sur tous les périphériques bloc
- m, -machine** Affiche une sortie parsable
- s, -script** Ne demande pas confirmation
- a, -align** Définis l'alignement pour les nouvelles partitions. Les types valides sont :
  - none** Utilise l'alignement minimum permis par le type de disque
  - cylinder** Aligne les partitions sur les cylindres
  - minimal** l'alignement est donné par la topologie du disque
  - optimal** Utilise l'alignement optimal comme donné par la topologie du disque.

## Commandes

**[device]** Le périphérique bloc à utiliser

**[command [options]]** Commandes à exécuter. Les commandes possibles sont :

- check partition** vérifie la partition donnée
- cp [source-device] source dest** copie le système de fichier de la partition source sur source-device (défaut : périphérique courant) dans la partition de destination sur le périphérique courant.
- mkfs partition fs-type** Créer un système de fichier : **fat16, fat32, ext2, linux-swap** ou **reiserfs**
- mklabel label-type** Crée un nouveau label de disque : **bsd dvh gpt loop mac msdos pc98** ou **sun**
- mkpart part-type [fs-type] start end** Crée une partition avec un système de fichier. **fs-type** peut être **fat16, fat32, ext2, HFS, linux-swap, NTFS, reiserfs** ou **ufs**. part-type peut-être **primary, logical** ou **extended**
- move partition start end** déplace une partition
- name partition name** Définis le nom de la partition (ne fonctionne que sur les labels Max, PC98 et GPT)
- print** Affiche la table de partition
- rescue start end** Récupère une partition perdue localisée quelque part entre start et end
- resize partition start end** Redimensionne un système de fichier dans une partition.
- rm partition** supprime la partition
- select device** Sélectionne le périphérique courant (peut être un périphérique disque, un périphérique raid, ou un LVM)
- set partition flag state** Change l'état du flag : **boot, root, swap, hidden, raid, lvm, lba** et **palo**. state doit être soit **on** soit **off**
- unit unit** définis l'unité à utiliser. Peut être **s** (secteur), **B** (octet), **kB, MB, GB, TB, %** (% du périphérique), **cyl** (cylindres) **chs** ou **compact** (mB en, entrée, human-readable en sortie)