

---

# mkfontscale

Pour chaque répertoire donné, mkfontscale lit les fonts scalables est les liste dans un fichier nommé fonts.scale

## OPTIONS

- b Lit les fonts bitmap. ignorés par défaut
- s Ignore les fonts scalable. Avec -b, lit les fichiers fonts.scale
- o **filename** envoie la sortie du programme dans le fichier spécifié. (défaut : fonts.scale, ou fonts.dir si -b est spécifié)
- x **suffix** Exclut tous les fichiers avec ce suffix
- a **encoding** Ajoute l'encodage à la liste des encodages recherchés
- f **fuzz** Définis la fraction de caractères qui peuvent être manquant dans les grands encodages, en %, défaut 2%
- l Ecrit un fonts.dir utilisable par les implémentations qui ne peuvent pas réencoder les fonts legacy (bdf et pcf).
- e Spécifie un répertoire contenant des fichiers d'encodage. Peut être spécifié plusieurs fois
- r Garde les répertoires d'encodage non-absolus.
- n Ne scanne pas ni n'écrit de fichiers de fonts, utile pour générer des répertoires d'encodage uniquement
- Fin des options