
mime.types

Fichier de description de type mime pour cups

Le fichier mime.types définit les types de fichiers reconnus. Des types de fichiers additionnels sont spécifiés dans les fichiers avec l'extension .types dans le répertoire de configuration cups. Chaque ligne commence avec le type mime et optionnellement suivi par une série de règles de reconnaissance de fichier :

mime/type [rule ... rule]

Les types sont sensibles à la casse et sont stockés dans l'ordre alphanumérique ascendant.

Les règles peuvent être groupées en utilisant des parenthèses, jointes avec un '+' pour un ET logique, joint en utilisant ',' ou un espace blanc pour un OU logique, et inversé avec un '!'.

Règles

Les règles prennent 2 formes, une extension de fichier, et les fonction avec des valeurs de tests entre parenthèses

match("pattern") Vrai si le nom de fichier correspond au motif donné

ascii(offset,length) Vrai si length octets commençant à l'offset sont des ASCII valides (CR, NL, TAB, BS, 32-126)

printable(offset,length) Vrai si length octets commençant à l'offset sont des caractères 8-bits ASCII valides (CR, NL, TAB, BS, 32-126, 128-254)

priority(number) Spécifie la priorité relative du type mime. Défaut : 100.

string(offset,"string") Vrai si les octets à l'offset correspondent à la chaîne

istring(offset,"string") Vrai si les octets à l'offset correspondent à la chaîne (insensible à la casse)

char(offset,value) Vrai si l'octet à l'offset est identique à la valeur

short(offset,value) Vrai si l'entier 16-bits big-endian à l'offset est identique à la valeur

int(offset,value) Vrai si l'entier 32-bits big-endian à l'offset est identique à la valeur

locale("string") Vrai si la locale courante correspond à la chaîne

contains(offset,range,"string") Vrai si les octets à l'offset pour la plage d'octet contient la chaîne

Constantes chaînes

Les constantes chaînes peuvent être spécifiées dans des guillemets double pour les chaînes contenant des espaces blanc et des <> pour les chaînes hexadécimales.

Correspondance et priorité

Quand CUPS doit déterminer le type mime d'un fichier, il vérifie tous les types mimes définis dans les fichiers .types. Quand 2 ou plusieurs types correspondent au fichier, le type choisit dépend du nom du type et de la priorité. Si les types ont la même priorité, les noms sont stockés alphanumériquement dans l'ordre ascendant et le premier type est choisit.

Exemples

Définir 2 types mimes pour des données raster, dont un est un sous-jeu avec une priorité supérieur

```
application/vnd.cups-raster string(0,"RaSt") string(0,"tSaR") \  
  string(0,"RaS2") string(0,"2SaR") \  
  string(0,"RaS3") string(0,"3SaR")
```

```
image/pwg-raster string(0,"RaS2") + \  
  string(4,PwgRaster<00>) priority(150)
```