

---

# lesskey

Spécifie des key bindings pour less

Le fichier d'entrée est un fichier texte qui les décrit ou '-' pour l'entrée standard. Si aucun fichier n'est spécifié, **\$HOME/.lesskey** ou **\$INIT/lesskey.ini**. Le fichier de sortie est un fichier binaire lu par less.

Le fichier d'entrée contient des sections, chacune commençant avec une ligne qui identifie le type de section. Les sections possibles sont :

**#command** Définis de nouvelles clé de commande  
**#line-edit** Définis de nouvelles clé d'édition de ligne  
**#env** Définis de nouvelles variables d'environnement

## Section Commande

Cette section a la forme : **string <whitespace> action [extra-string] <newline>**

**whitespace** est une séquence d'un ou plusieurs caractères blanc.

**string** est la ou les clés (max : 15) qui invoquent l'action

**action** est le nom de l'action less, de la liste ci-dessous

**string** peut contenir les caractères suivant :

- \b** BACKSPACE
- \e** ESCAPE
- \n** NEWLINE
- \r** RETURN
- \t** TAB
- \ku** UP ARROW
- \kd** DOWN ARROW
- \kr** RIGHT ARROW
- \kl** LEFT ARROW
- \kU** PAGE UP
- \kD** PAGE DOWN
- \kh** HOME
- \ke** END
- \kx** DELETE

un '\ ' suivi par un autre caractère sera interprété littéralement. Une action peut être suivie par une chaîne supplémentaire, qui est parsé dans less dès que l'action est effectuée. Peut-être utile pour étendre les fonctionnalités d'une commande.

## Exemple

Le fichier d'entrée suivant décrit le jeu de clés par défaut utilisé par less :

---

#command  
\r forw-line  
\n forw-line  
e forw-line  
j forw-line  
\kd forw-line  
^E forw-line  
^N forw-line  
k back-line  
y back-line  
^Y back-line  
^K back-line  
^P back-line  
J forw-line-force  
K back-line-force  
Y back-line-force  
d forw-scroll  
^D forw-scroll  
u back-scroll  
^U back-scroll  
\40 forw-screen  
f forw-screen  
^F forw-screen  
^V forw-screen  
\kD forw-screen  
b back-screen  
^B back-screen  
\ev back-screen  
\kU back-screen  
z forw-window  
w back-window  
\e\40 forw-screen-force  
F forw-forever  
R repaint-flush  
r repaint  
^R repaint  
^L repaint  
\eu undo-hilite  
g goto-line  
\kh goto-line  
< goto-line  
\e< goto-line  
p percent  
% percent  
\e[ left-scroll  
\e] right-scroll

---

`\e( left-scroll`  
`\e) right-scroll`  
`{ forw-bracket {}`  
`} back-bracket {}`  
`( forw-bracket ()`  
`) back-bracket ()`  
`[ forw-bracket []`  
`] back-bracket []`  
`\e^F forw-bracket`  
`\e^B back-bracket`  
`G goto-end`  
`\e> goto-end`  
`> goto-end`  
`\ke goto-end`  
`= status`  
`^G status`  
`:f status`  
`/ forw-search`  
`? back-search`  
`\e/ forw-search *`  
`\e ? back-search *`  
`n repeat-search`  
`\en repeat-search-all`  
`N reverse-search`  
`\eN reverse-search-all`  
`& filter`  
`m set-mark`  
`' goto-mark`  
`^X^X goto-mark`  
`E examine`  
`:e examine`  
`^X^V examine`  
`:n next-file`  
`:p prev-file`  
`t next-tag`  
`T prev-tag`  
`:x index-file`  
`:d remove-file`  
`- toggle-option`  
`:t toggle-option t`  
`s toggle-option o`  
`_ display-option`  
`l pipe`  
`v visual`  
`! shell`  
`+ firstcmd`

---

H help  
H help  
V version  
0 digit  
1 digit  
2 digit  
3 digit  
4 digit  
5 digit  
6 digit  
7 digit  
8 digit  
9 digit  
q quit  
q quit  
:q quit  
:q quit  
ZZ quit

## Précédence

Les commandes lesskey prennent précedence sur les commandes par défaut de less.

## Exemple

Le fichier d'entrée suivant décrit le jeu par défaut de clé d'édition de ligne utilisé par less :

```
#line-edit
\t forw-complete
\17 back-complete
\e\t back-complete
^L expand
^V literal
^A literal
\el right
\kr right
\eh left
\kl left
\eb word-left
\e\kl word-left
\ew word-right
\e\kr word-right
\ei insert
\ex delete
\kx delete
\eX word-delete
\ekx word-delete
\e\b word-backspace
\e0 home
\kh home
```

---

```
\e$ end
\ke end
\ek up
\ku up
\ej down
^G abort
```

## Section Variables d'environnement

Cet exemple définit le jeu de caractères à latin1 :

```
#env
```

```
LESS = -i
```

```
LESSCHARSET = latin1
```